|  |  |
| --- | --- |
| Imagen de la pantalla de un video juego  Descripción generada automáticamente con confianza baja  unidad de trabajo 2.  DAM1A | Ana Isabel Braña Sánchez  ENTORNOS DE DESARROLL0 |

UNIDAD DE TRABAJO 2

Contenido

[UT2- Instalación y uso de entornos de desarrollo. 1](#_Toc88241396)

[1.Creación de un proyecto 1](#_Toc88241397)

[2. Vistas 4](#_Toc88241398)

[3.Perspectivas 5](#_Toc88241399)

[3.1. Personalizar una perspectiva. 6](#_Toc88241400)

[3.2. Reiniciar una perspectiva hasta su formato inicial. 6](#_Toc88241401)

[3.3. Perspectiva Java. 7](#_Toc88241402)

[4. Paquetes. 7](#_Toc88241403)

[5.Crear una clase. 8](#_Toc88241404)

[5.1. Método Main 8](#_Toc88241405)

[6.Editores 9](#_Toc88241406)

[6.2. Tareas en java. 10](#_Toc88241407)

[6.3. Añadir Bookmarks. 11](#_Toc88241408)

[7. Comparación de ficheros. 12](#_Toc88241409)

# UT2- Instalación y uso de entornos de desarrollo.

# 

CONTENIDO

# 1.Creación de un proyecto

Creamos un nuevo proyecto con el nombre PrácticaEntornos.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Dejamos la opción Create separate folder y le damos a Next.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Si le damos a Browse

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Vemos que se van a crear las carpetas Bin (para los archivos compilados) y Src (para los ficheros fuente)

Si volvemos al paso anterior y seleccionamos la opción de usar la carpeta raíz del proyecto como carpeta para ficheros fuente y .class

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Si le damos a Next y seleccionamos en Browse, ahora ya no hay dos carpetas para ficheros compilados y ficheros fuente.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Volvemos atrás y seleccionamos la que seleccionamos al principio y le damos a Finish.

Se crea el proyecto y podemos ver la estructura del proyecto por jerarquía de paquetes.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

# 2. Vistas

Las vistas dan soporte a los editores y proporcionan métodos alternativos de presentación de la información del entorno de trabajo.

Para agregarlas, podemos usar el menú NAVIGATE-> SHOW IN, tb con las teclas ALT+SHIFT+W ó con el botón derecho sobre la vista actual.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

# 3.Perspectivas

Podemos seleccionar una desde Windows->Perspective->Open Perspective.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

También desde la barra de tareas:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

## 3.1. Personalizar una perspectiva.

Podemos personalizar una perspectiva desde el menú Windows->Perspective->CustomizePerspective.

Desde la pestaña **Tool Bar Visibility** podremos elegir que herramientas aparecen en la barra de herramientas.

En la pestaña **MenuVisibility**, podremos elegir los menús que se mostrarán.

Desplegando un menú, podemos seleccionar elementos concretos.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

## 3.2. Reiniciar una perspectiva hasta su formato inicial.

Si en algún momento queremos volver a la perspectiva que viene por defecto tenemos que seleccionar Windows->Perspective->ResetPerspective.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

## 3.3. Perspectiva Java.

Incluye un editor de código fuente, así como diversas vistas y comandos usados en la codificación.

En su barra de herramientas, incluye comandos de creación de clases, paquetes, etc.



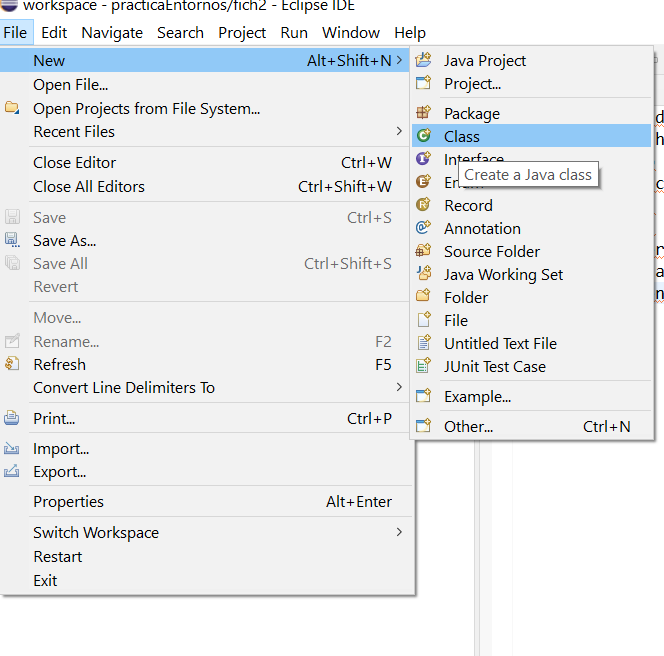
# 4. Paquetes.

Crear un paquete:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

# 5.Crear una clase.



Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

## 5.1. Método Main

Método Main y ejecutar la sentencia System.out.println(“Hola a todos”);

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

# 6.Editores

Podemos añadir editores desde el menú Windows->Preferences.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Vamos a Editors->File associations->Add

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Te saldrá en la lista el .txt. Pinchamos en Add y añadimos uno externo:

## 6.2. Tareas en java.

Task tags

Interfaz de usuario gráfica, Tabla

Descripción generada automáticamente

Para que se vea Task Tags Windows->Show View->Task

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Otra forma de añadir tareas:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

## 6.3. Añadir Bookmarks.

Podemos añadirlo desde el menú Edit->Addbookmark.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

También podemos añadirlo desde el menú contextual:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

# 7. Comparación de ficheros.

Podemos comparar dos archivos diferentes, usando Control y Compare with->Each other

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Finalmente abre una nueva solapa “compare” mostrando en la misma solapa los dos archivos con sus diferencias en gris.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

Hay opciones que no se han explicado aun, aparece una barra con símbolos con diferentes flechas. 

# Identifica la versión de Java que tienes instalada en tu equipo.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

# Vamos a instalar un plugin para configurar eclipse con el idioma en Español:

## Opción de menúHelp/Install new software

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

# Realiza las primeras pruebas en Eclipse comparando los siguientes ficheros de texto fich1.txt y fich2.txt

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

# UT2. Actividad 2.

Ejercicio 1

Texto

Descripción generada automáticamente

Ejercicio2

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Ejercicio 3

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Ejercicio 4

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

# UT2. Actividad 3

Ejercicio1While

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Ejercicio2While

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

Ejercicio3While

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Ejercicio4DoWhile

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Ejercicio5DoWhile

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Ejercicio6For

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Ejercicio7For